

# Катерина Перегудова

## Дизайнер продукта

+79111800391  
Санкт-Петербург, Россия  
Katuush@mail.ru

Старший продуктовый дизайнер с 7-летним опытом создания цифровых продуктов и взаимодействия с кросс-функциональными командами. Сильная экспертиза в UX и UI, опыт формирования продуктовых дорожных карт и оптимизации рабочих процессов. В работе опираюсь на исследования и данные, помогаю командам повышать вовлечённость пользователей и качество решений.

### ОПЫТ РАБОТЫ

#### **Старший продуктовый дизайнер и менеджер продукта в “АТОМ”** Январь 2024 – Сентябрь 2025

Участвовала в создании цифровой экосистемы (в том числе маркетплейс цифрового контента и мобильное приложение) АТОМ — электромобилia нового поколения, разработанного совместно с китайскими партнёрами.

- Руководила поиском, оценкой и интеграцией IT-решений для сервисов в автомобиле и партнёрских продуктов.
- Проводила анализ рынка, потребностей пользователей и внутренних требований, что позволило сократить повторные итерации на ~15%.
- Проектировала информационную архитектуру, пользовательские сценарии, BPMN-диаграммы и интерактивные прототипы, снижая объём доработок на стороне разработки.
- Координировала работу кросс-функциональной команды из 15 специалистов и обеспечивала своевременную поставку MVP-версии с фокусом на ключевые функции.

#### **Руководитель отдела дизайна в “Геосемантика”** Июль 2023 – Декабрь 2023

Руководила дизайном высоконагруженных корпоративных систем, включая GIS-платформы и решения для работы с большими данными.

- Выполнила редизайн комплекса сложных интерфейсов: от концепции до передачи в разработку.
- Повысила эффективность мониторинга устойчивости горных пород, что снизило когнитивную нагрузку на диспетчеров и значительно сократило время реагирования на чрезвычайные ситуации.
- Совместно с QA и Front-end сократила расхождения между дизайном и реализацией посредством авторского надзора и унификации компонентов.
- Создала и поддерживала UI Kit, который повысил единообразие интерфейсов и ускорил разработку.

#### **Ведущий дизайнер UX/UI в “Nedra Digital”** Март 2021 – Июль 2023

Проектировала интерфейсы для многофункциональных платформ: аналитика, мониторинг KPI, big data, административные процессы.

- Разрабатывала интерфейсы модулей, повышая понятность аналитических и операционных сценариев.
- Стандартизировала паттерны интерфейсов, уменьшив время адаптации новых пользователей примерно на 20%.
- Создавала прототипы и прописывала пользовательские сценарии, поддерживая планирование и принятие продуктовых решений.
- Работала в тесном сотрудничестве с технической частью команды для обеспечения предсказуемого поведения интерфейсов и стабильной поставки релизов.

#### **Дизайнер UX/UI в “Газпромнефть-Цифровые решения”** Сентябрь 2019 – Март 2021

Работала над интерфейсами внутренних корпоративных продуктов и участвовала в улучшении процессов дизайна.

- Разрабатывала интерфейсы пользовательских приложений и аналитических систем.
- Проводила тестирования и давала рекомендации по улучшению UX и визуального качества.
- Внедряла обновлённые методологии проектирования, ускоряя рабочие процессы.
- Поддерживала запуск и внедрение продуктов, решая UX-задачи на ранних этапах использования.

### МОЙ ПОДХОД

#### **Структура и логика**

Прежде всего я анализирую цели продукта: строю CJM, JTBD, инфо-функциональные модели и навигационные карты. Это помогает создавать понятную структуру и логичные пользовательские сценарии.

#### **Внимание к деталям**

Доверие пользователей формируется не только за счёт удобства сценариев, но и благодаря чистому, аккуратному визуалу. Стремлюсь к пиксельной точности и минимализму.

#### **Незаметный дизайн**

Считаю, что лучший дизайн — тот, который не отвлекает. Если пользователь достигает цели без лишних усилий и задержек, значит всё получилось.

### ОБРАЗОВАНИЕ

#### **Университет ИТМО, Санкт-Петербург**

Диплом Бакалавра по направлению “Компьютерная графика и дизайн” (2015 – 2019)

Ключевые дисциплины: дизайн интерфейсов, мультимедиа, графика, теория цвета, основы композиции, типографика, программирование, управление IT-проектами, деловой английский.

### НАВЫКИ

**Продуктовый дизайн:** визуализация, прототипирование, дизайн-мышление, UX исследования, пользовательские тестирования

**Дизайн-система:** токенизация, атомарный подход, информационная архитектура, документация

**Лидерские качества:** менторство, кросс функциональное взаимодействие, дизайн-надзор, публичные выступления

**Корпоративный софт:** Jira & Confluence, Storybook, GitHub, Telegram, Slack, Zoom, Loom, Miro

**Инструменты:** Figma, Adobe CC, VS Code, Notion

**Знание языков:** Русский — родной, Английский — B2